Esta discusión ha sido cerrada.

AlekaPL • 10/30/2023
en Versus

Torneo 8-B, Round 1, Match 4 (Pato Lucas vs Goku)

Pato Lucas:

Pato Lucas, El Hechicero

FICCIÓN SIN LÍMITES WIKI

Goku: 3

Son Goku

FICCIÓN SIN LÍMITES WIKI

Reglas:

- La velocidad igualada
- Ambos en 8-B
- A muerte
- Se usará a Goku del 22° Budokai Tenkaichi

(Editado por AlekaPL)

Son Goku (DBS Anime), Pato Lucas, El Hechicero

0 26

0

La taza • 10/30/2023

Luego comento pero goku se podria hacer 7-A en cualquier momento

0

Uxerel • 10/30/2023

Goku tiene mejor IQ battle (porque ese intelecto de genio y artes marciales son nivel Justificación de Deku), tiene mayor FDL por lo que arrancarle extremidades le sería sencillo (así bien esencial) y al usar el ozaru también blitzearia, lo único que tiene Lucas contra Goku es mayor AP (que no se serviría por la IQB abismal de Goku sobre el y que

puede ser One-shoteado por la FDL, el TS sería su wincon si no fuera que aparentemente no la usa de primeras y se rebaja a usar magia ofensiva

Godku solos bro

1

MissX09 • 10/30/2023

"tiene mayor FDL por lo que arrancarle extremidades le sería sencillo"
Nmms te marcaste un tablos.

Igual el Oozaru no es algo que pueda usar a placer xd

(Editado por MissX09)

0

Uxerel • 10/30/2023

Bueno, sigue teniendo desarrollo acelerado el Ozaru era más por Speed

---

0

MissX09 • 10/30/2023

Eso sí, aparte que en este momento ya había superado en Artes Marciales a Roshi, así que le voy a koku

---

0

Orlandomasterc27 • 10/30/2023

```
y al usar el ozaru también blitzearia
```

Es velocidad igualada para precisamente evitar cualquier tipo de blizteo

---

0 **Orlandomasterc27** • 10/30/2023

Goku en nula

---

0 **Uxerel** • 10/30/2023

No comienza en ozaru, al transformarse aumenta la velocidad (por ejemplo si ambos son 1, al transformarse Goku supera 1)

---

0 **KaijuFan85** • 10/31/2023

Godku FRA

---

0 **7Koda** • 10/31/2023

Goku solea

---

0 **Orlandomasterc27** • 10/31/2023

> No comienza en ozaru, al transformarse aumenta la velocidad (por ejemplo si ambos son 1, al transformarse Goku supera 1)

Entonces cuál es la gracia el intentar poner velocidad igualada para que no haya blizteo para que al final haya blizt? Al menos en mi experiencia siempre se mantiene la velocidad igualada aún si se suben las estadísticas para que, valga la redundancia, la velocidad sea igualada.

0

JackGrasoso 2.0 • 10/31/2023

Oigan Lucas tiene su time stop el cual no dudará en usar cuando se vea superado por el saiyajin

Mi voto va para el pato

0

Pnwx • 10/31/2023

Sexoku fra

0

Uxerel • 10/31/2023

De hechos en varios vs, cuando un personaje aumenta a su velocidad (Manipulacion de la velocidad, amplificación de estadísticas, desarrollo acelerado, ect) obtiene más velocidad pese a esta igualada, si no tomaramos eso en cuenta se estaría ignorando la habilidad/transformación del personaje

0

Only one analyst • 10/31/2023

Yo le voy a El Pato Lucas por temas como su Time Stop que, pese a la situación, no sería menso como para no usarlo cuando pudiese llegar a ser superado, como también su viaje en el tiempo, y su BFR... Aparte, están yendo a muerte, nada le impide ir todo y hacer lo del ademán.

Pero el hechicero ni se inmuta FRA.

(Editado por Only one analyst)

0

KaijuFan85 • 10/31/2023

Bump.

0

Orlandomasterc27 • 10/31/2023

> De hechos en varios vs, cuando un personaje aumenta a su velocidad (Manipulacion de la velocidad, amplificación de estadísticas, desarrollo acelerado, ect) obtiene más velocidad pese a esta igualada, si no tomaramos eso en cuenta se estaría ignorando la habilidad/transformación del personaje

Ajá, pero el tema es que de ser el caso no tendría ni el más mínimo sentido poner velocidad igualada en primer lugar si igualmente hay blizteo, sólo lo menciono.

0

Uxerel • 10/31/2023

Ahí te equivocas, si no fuera así sería stomp porque el pato Lucas ni siquiera tiene feats de velocidad

Por lo que sería una diferencia abismal de velocidad en comparación a la que tiene con desarrollo acelerado

0

Orlandomasterc27 • 10/31/2023

> Ahí te equivocas, si no fuera así sería stomp porque el pato Lucas ni siquiera tiene feats de velocidad

```
Por lo que sería una diferencia abismal de velocidad en comparación
a la que tiene con desarrollo acelerado
```

Ese es el punto, la velocidad igualada es para que no haya blizteo para que esté, valga la redundancia, más igualado, el que se pueda seguir haciendo blizt hace que carezca de significado hacerlo velocidad igualada en primer lugar.

0

AlekaPL • 10/31/2023

@Silver Visual

0

KaijuFan85 • 10/31/2023

Nadie va a hablar del Time Stop de Lucas?

0

Sinpokefan • 11/1/2023

Goku FRA

0

Orlandomasterc27 • 11/1/2023

El time stop de Lucas realmente parece ser limitado y no afecta de manera total porque se ve como varios dragones se siguen moviendo, el hechizo tarda en dar efecto por esa animación del reloj en la cuál Goku podría aprovechar y debería estar limitado su tiempo de efecto al de un semáforo

---

0

Orlandomasterc27 • 11/1/2023

C Goku papea

0

Orlandomasterc27 • 11/1/2023

@ElAlekaPL ya se le da el gane a Goku no?

0

AlekaPL • 11/1/2023

Parece que gano goku entons, ya lo cierro

Fandom

EXPLORAR PRODUCTOS

Fandom

Fanatical

GameSpot

Metacritic

TV Guide

Honest Entertainment

SÍGUENOS

VISTA GENERAL

¿Qué es Fandom?

Esenciales

Acerca de

Empleo

Prensa

Contactar

Términos de uso

Política de privacidad

Ley de servicios digitales

Mapa del sitio global

Mapa del sitio local

COMUNIDAD

Comunidad Central

Soporte

Ayuda

PUBLICIDAD

Kit de medios

APPS DE FANDOM

Lleva tu comunidad favorita contigo y no te pierdas de nada.

Download on the App Store

GET IT ON Google Play

Ficción Sin Límites Wiki es una comunidad Fandom en Estilo de vida.